

INFORME PARA LA RECUPERACIÓN DE APRENDIZAJES NO ADQUIRIDOS  
EN LA EVALUACIÓN EXTRAORDINARIA DE SEPTIEMBRE

-----  
CURSO 2018-2019  
-----

Además de la realización de las actividades indicadas posteriormente, **el alumnado debe presentarse a la prueba que se celebrará a comienzo del mes de septiembre**. El calendario de pruebas será publicado en la página web del centro [www.iesguadalpeña.com](http://www.iesguadalpeña.com) durante el mes de julio. También se publicará en la puerta del instituto.

La prueba de septiembre consistirá en una prueba escrita sobre los contenidos estudiados durante el curso y los ejercicios y actividades propuestos.

**TECNOLOGÍA 3º ESO**

<b>ESTÁNDARES DE APRENDIZAJE</b>	<b>REFERENCIAS EN LAS QUE SE PROPONEN, ACTIVIDADES Y TAREAS PARA SU EVALUACIÓN</b>
<b>Bloque 1: Proceso de resolución de problemas tecnológicos.</b>	
EA.1.1.1. Diseña un prototipo que da solución a un problema técnico, mediante el proceso de resolución de problemas tecnológicos.	Proyecto : Diseñar y construir una maqueta de una noria controlando su encendido y funcionamiento utilizando la tarjeta controladora Arduino.(Debe de entregarlo aquel alumn@ que no lo presentó en su fecha).
EA.1.2.1. Elabora la documentación necesaria para la planificación y construcción del prototipo.	Elaboración de la memoria técnica del proyecto: planos, proceso de trabajo, presupuesto,...
EA.1.3.1. Realiza adecuadamente los documentos técnicos necesarios en un proceso tecnológico, respetando la normalización asociada.	Elaboración de la memoria técnica del proyecto: planos, proceso de trabajo, presupuesto,...

ESTÁNDARES DE APRENDIZAJE	REFERENCIAS EN LAS QUE SE PROPONEN, ACTIVIDADES Y TAREAS PARA SU EVALUACIÓN
<b>Bloque 1: Proceso de resolución de problemas tecnológicos.</b>	
<p>EA.1.4.1. Emplea las Tecnologías de la Información y la Comunicación para las diferentes fases del proceso tecnológico.</p>	<p>Uso del procesador de textos Writer para la realización de la memoria técnica del proyectos.</p> <p>Uso de la hoja de cálculo Calc para elaborar el presupuesto del proyecto.</p>
<p>EA.1.5.1. Valora el desarrollo tecnológico en todas sus dimensiones.</p>	<p>UD.1 Comprende lo que has leído e investiga: Diseño sostenible. Pág. 30: actividad 1</p>
ESTÁNDARES DE APRENDIZAJE	REFERENCIAS EN LAS QUE SE PROPONEN, ACTIVIDADES Y TAREAS PARA SU EVALUACIÓN
<b>Bloque 2: Expresión y comunicación técnica.</b>	
<p>EA.2.1.1. Representa mediante vistas y perspectivas objetos y sistemas técnicos, mediante croquis y empleando criterios normalizados de acotación y escala.</p>	<p>UD.1 Comprende, piensa, aplica... Actividad 1.Pag.21. Comprueba cómo progresas. Recuerda lo que has aprendido. Pág.28. Actividades: 1-2-4 Aplica tus conocimientos. Pág.28 Actividades : 3-4-5.Pág.29 Actividad 7</p>
<p>EA.2.2.1. Interpreta croquis y bocetos como elementos de información de productos tecnológicos.</p>	<p>UD.1 Comprende, piensa, aplica... Actividades 1 Pág. 15.</p>

ESTÁNDARES DE APRENDIZAJE	REFERENCIAS EN LAS QUE SE PROPONEN, ACTIVIDADES Y TAREAS PARA SU EVALUACIÓN
<b>Bloque 3: Materiales de uso técnico.</b>	
<p>EA.3.1.1. Describe las características propias de los materiales de uso técnico comparando sus propiedades.</p> <p>EA.3.1.2. Explica cómo se puede identificar las propiedades mecánicas de los materiales de uso técnico.</p>	<p>UD.2</p> <p><u>Comprende, piensa, aplica...:</u>            Actividades 1-2-3. Pág. 33.            Actividades 1. Pág. 39.            Actividades 1-2. Pág. 41.            Actividades 1-2-3. Pág. 45            Actividad 1-2- 4. Pág. 47.</p> <p><u>Recuerda lo que has aprendido</u>            Actividades 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18. Pág. 54.</p> <p><u>Aplica lo que has aprendido</u>            Actividades 3-5. Pág. 54.</p> <p><u>Investiga</u>            Actividades 1. Pág. 55.</p> <p><u>Amplia tu vocabulario</u>            Actividades 1. Pág. 55.</p>
<p>EA.3.2.1. Identifica y manipula las herramientas del taller en operaciones básicas de conformado de los materiales de uso técnico.</p>	
<p>EA.3.3.1. Conoce y analiza la clasificación y aplicaciones más importantes de los materiales de uso técnico.</p>	
<p>EA.3.4.1. Identifica los diferentes materiales con los que están fabricados objetos de uso habitual.</p>	
ESTÁNDARES DE APRENDIZAJE	REFERENCIAS EN LAS QUE SE PROPONEN, ACTIVIDADES Y TAREAS PARA SU EVALUACIÓN
<b>Bloque 4: Estructuras y mecanismos: máquinas y sistemas.</b>	
<p>EA.4.2.1. Describe mediante información escrita y gráfica como transforma el movimiento o lo transmiten los distintos mecanismos.</p> <p>EA.4.2.2. Calcula la relación de transmisión de distintos elementos mecánicos como las poleas y los engranajes.</p> <p>EA.4.2.3. Explica la función de los elementos que configuran una máquina o sistema desde el punto de vista estructural y mecánico.</p> <p>EA.4.2.4. Simula mediante software específico y mediante simbología normalizada circuitos mecánicos.</p>	<p>UD.3</p> <p><u>Comprende, piensa, aplica...:</u> Actividades 1-2. Pág. 59.            Actividades 1-2-3. Pág. 61.            Actividades 1-5. Pág. 63.            Actividades 1-3. Pág. 67.            Actividad 1. Pág. 69.</p> <p><u>Recuerda lo que has aprendido</u>            Actividades 1-3-4-5-7-8-9-14. Pág. 76.</p> <p><u>Resuelve problemas</u>            Actividades 1-2-3-4-6. Pág. 76.</p>

ESTÁNDARES DE APRENDIZAJE	REFERENCIAS EN LAS QUE SE PROPONEN, ACTIVIDADES Y TAREAS PARA SU EVALUACIÓN
<p>EA.4.3.1. Explica los principales efectos de la corriente eléctrica y su conversión.</p>	<p>UD.4  <u>Comprende, piensa, aplica...</u>: Actividades 1-2. Pág. 83.            Actividades 1-2. Pág. 91.  <u>Recuerda lo que has aprendido</u>            Actividades 1-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-15-16. Pág. 98.</p> <p>UD.5            Comprende, piensa, aplica...: Aplica lo que has aprendido.            Actividad 1. Pág. 102</p>
<p>EA.4.4.1. Utiliza las magnitudes eléctricas básicas.</p> <p>EA.4.4.2. Manipula los instrumentos de medida para conocer las magnitudes eléctricas de circuitos básicos.</p>	<p>Actividades 1. Pág. 105.            Actividades 1-2. Pág.107            Actividad 1. Pág. 108.            Actividad 1. Pág. 109.            Actividad 1. Pág. 110.            Actividad 1. Pág. 115.</p> <p>Comprueba cómo progresas:            Recuerda lo que has aprendido:            Actividades 1-2-3-4-5-6-7-8. Pág. 122.            Aplica tus conocimientos:            Actividades 1-2 Pág. 122            Resuelve problemas.            Actividades 1-3-4-5-7-9Pág. 122-123</p>
<p>EA.4.5.2. Diseña y monta circuitos eléctricos básicos empleando bombillas, zumbadores, diodos led, motores, baterías y conectores.</p>	<p>Proyecto Noria</p>
ESTÁNDARES DE APRENDIZAJE	REFERENCIAS EN LAS QUE SE PROPONEN, ACTIVIDADES Y TAREAS PARA SU EVALUACIÓN
<p><b>Bloque 5: Iniciación a la programación y sistemas de control.</b></p>	
<p>E.A.5.3.1. Identifica sistemas automáticos de uso cotidiano. Comprende y describe su funcionamiento.</p>	

ESTÁNDARES DE APRENDIZAJE	REFERENCIAS EN LAS QUE SE PROPONEN, ACTIVIDADES Y TAREAS PARA SU EVALUACIÓN
E.A.5.4.1. Elabora un programa estructurado para el control de un prototipo.	UD.6 Taller TIC: Control con Arduino.

ESTÁNDARES DE APRENDIZAJE	REFERENCIAS EN LAS QUE SE PROPONEN, ACTIVIDADES Y TAREAS PARA SU EVALUACIÓN
<b>Bloque 6: Tecnologías de Información y la Comunicación.</b>	
EA.6.4.1. Aplica las destrezas básicas para manejar herramientas de ofimática elementales (procesador de textos, editor de presentaciones y hoja de cálculo).	Uso del procesador de textos Writer para la realización de la memoria técnica de los proyectos. Usa procesador para hacer resúmenes de los distintos contenidos.
EA.6.6.1. Maneja espacios web, plataformas y otros sistemas de intercambio de información.	
EA.6.7.1. Conoce las medidas de seguridad aplicables a cada situación de riesgo.	
EA.6.8.1. Valora el impacto de las nuevas tecnologías de la información y la comunicación en la sociedad actual.	

Los Estándares de Aprendizajes indicados anteriormente están relacionados con los Criterios de Evaluación, Competencias Clave, Contenidos y Objetivos según lo establecido en la programación de la materia, que está publicada en la página web del I.E.S. GUADALPEÑA: [www.iesquadalpeña.com](http://www.iesquadalpeña.com) , en el apartado de nuestro Departamento Didáctico.